

NİLÜFER BELEDİYESİ TİYATRO MÜDÜRLÜĞÜ
NİLÜFER KENT TİYATROSU
2024 OYUN YAZMA PROGRAMI ŞARTNAMESİ

A. OYUN YAZMA PROGRAMI'NIN AMACI

NİLÜFER BELEDİYESİ TİYATRO MÜDÜRLÜĞÜ NİLÜFER KENT TİYATROSU'nun düzenlediği "Oyun Yazma Programı", sahne fikrini merkeze alarak, çağdaş tiyatronun estetiğiyle biçimlemeyi hedefleyen yazarları teşvik etmek ve yerli tiyatro oyunu repertuvarına çağdaş metinler kazandırmak amacını taşır.

B. OYUN YAZMA PROGRAMI NEDİR

Oyun Yazma Programı, sahneyi gözeten, onu hesaba katan, güçlendirilmiş aşamalardan oluşan bir yazınsal yaratıcılık sürecidir. Atölye ortamında, ortak çalışmaya açık yazarlara, oyunlarını geliştirirken ihtiyaç duydukları, farklı ve gelişkin metin stratejileri ve yazım biçimlerinin ortaya çıkmasına yönelik olanakları sağlar.

C. OYUN YAZMA PROGRAMI NASIL GERÇEKLEŞECEK

Oyun Yazma Programı üç (3) aşamada gerçekleştirilecektir:

C.1.- Geliştirilebilir Oyun Taslağı Başvurusu

Birinci aşama, "Geliştirilebilir Oyun Taslakları"nın başvurularını ve Seçici Kurul'un değerlendirmesi sürecini kapsar. Seçici Kurul başvurular arasından "Ön Seçki" ye girmeye hak kazanan en fazla dört (4) dosyayı belirler ve ilan eder.

C.2.- Taslaktan Oyuna Dönüşüm Atölyesi

İkinci aşama, Ön Seçki taslakların geliştirilmesi ve oyuna dönüşmesi için yürütülen "atölye" sürecini kapsar. Bu yazınsal gelişim süreci için ihtiyaç duyulan işbirliği bir dramaturgun yürütücülüğünde sağlanır. Böylece yazarın bireysellik ilkesi zedelenmeden, onun yazım süreci beslenerek, sahnelenebilir bir oyun hedefine yaklaşılır.

Atölye Yürütücüsü ile "Ön Seçki"ye giren taslak sahipleri, yüz yüze veya çevrimiçi görüşmeler, e-posta **gibi** teknolojik olanaklar kullanarak eş güdümlü çalışmalarla taslakların gelişmesini sağlar. Atölye sürecinin yürütülme biçimini Atölye Yürütücüsü belirler.

Atölye süreci, Atölye Yürütücüsü ve Ön Seçki sahiplerinin yüzyüze buluşması ile başlar. (Taslak sahipleri'nden yurtdışında olanlar çevrimiçi katılabilir.) İlk Atölye buluşması Eylül ayının üçüncü hafta sonunda planlanır. Sonraki grup ve bireysel çalışmalar Atölye Yürütücüsü tarafından planlanır. Bu çalışma Nilüfer Belediyesi Tiyatro Müdürlüğü Nilüfer Kent Tiyatrosu ev sahipliğinde ve organizasyonunda, Atölye Yürütücüsü ve Nilüfer Belediyesi Tiyatro Müdürlüğü Nilüfer Kent Tiyatrosu'nun belirleyeceği bir tarihte gerçekleştirilir.

C.3.- "Ana Seçki"nin Belirlenmesi

Atölye sürecini sorunsuz tamamlayarak, geliştirilebilir oyun taslağından sahnelenebilir oyuna dönüşen Ön Seçki taslakları, Nilüfer Belediyesi Tiyatro Müdürlüğü Nilüfer Kent Tiyatrosu Genel Sanat Yönetmeni ve Oyun Yazma Programı Atölye Yürütücüsü tarafından değerlendirilerek “Ana Seçki” ye alınır. Genel Sanat Yönetmeni ve Atölye Yürütücüsünün sahnelenecek oyun konusunda ihtilafa düşmesi halinde, Oyun Yazma Programı Seçici Kurulu’ndan görüş alınarak Ana Seçki’de yer alacak eserler belirlenir. Ana Seçki’de yer almayan eserler basılı ve/ya dijital kitap baskılarında yer almazlar.

Ç. OYUN YAZMA PROGRAMI’NA BAŞVURU KOŞULLARI

Ç.1 Program yurt içi ve yurt dışından Türkçe yazan herkesin katılımına açıktır.

Ç.2 Programa başvuru geliştirilebilir oyun taslağıyla yapılmalıdır.

Ç.3 Başvuru esnasında “Oyun Taslağı” ile başvuru şartı olmasına rağmen, süreç içinde “yazılmış, bitmiş, tamamlanmış” bir oyun metni olduğu tespit edilmesi durumunda, oyun ve yazarı projeden çıkarılır. Ödeme yapılmış ise iadesi için gerekli işlemler başlatılır.

Ç.4 Her katılımcı yalnızca bir (1) taslakla başvuru yapmalıdır.

Ç.5 Birden çok kişinin ortak çalışması kabul edilmeyecektir.

Ç.6 Konu sınırlaması yoktur.

Ç.7 Başvurusu yapılan geliştirilebilir oyun taslağının özgünlüğüne dair tüm sorumluluk yazara aittir. Üçüncü kişi ya da kuruluşların telif hakkı konusunda herhangi bir talep ya da iddiada bulunmalarından doğacak maddi ve manevi zarar yazara aittir.

Ç.8 Uyarlama ve çocuk oyunu taslakları kabul edilmeyecektir.

Ç.9 Nilüfer Belediyesi ile Seçici Kurul Üyeleri ve tüm bunların birinci dereceden yakınları başvuru yapamazlar.

Ç.10 Yazar “Ana Seçki”de yer alacak oyununun basılı ve dijital tüm kullanım haklarını birinci baskı için Nilüfer Belediyesi Tiyatro Müdürlüğü Nilüfer Kent Tiyatrosu’na devrettiğini kabul eder.

Ç.11 “Ana Seçki”de yer alan oyunların başka tiyatrolar tarafından sahnelenmesi durumunda, ilgili tiyatronun yapacağı tüm tanıtımlarda “Bu oyun Nilüfer Belediyesi Tiyatro Müdürlüğü Nilüfer Kent Tiyatrosu’nun 2024 Oyun Yazma Programı kapsamında yazılmış ve Ana Seçkisi’nde yer almıştır.” ibaresini kullanmak zorundadır.

Ç.12 Programa katılan kişiler Kişisel Verilerin Korunması Kanunu (KVKK) kapsamında eserlerinin, fotoğraflarının ve kişisel bilgilerinin dijital ve basılı medyada kullanılması hususunda izin vermektedir.

Ç.13 Oyun Yazma Programı’na başvuran yazar şartnamedeki tüm hususları kabul etmiş sayılır.

Ç.14 Şartnameye uygun olmayan ve belirtilen son teslim tarihini geçen başvurular değerlendirilmeye alınmayacaktır.

D. OYUN YAZMA PROGRAMI’NIN NİTELİKLERİ

D.1 Oyun Yazma Programı'nda, "Ön Seçki"ye alınan taslak sahiplerini yazım sürecinde desteklemek amacıyla bir fon (para ödülü) oluşturulmuştur. Proje başına toplam 25.000 TL olarak belirlenen ödemenin harcama biçimi iki bölümde yapılacaktır. İlk ödeme 10.000 (onbin)TL olacak, atölye sürecinde yapılacaktır. İkinci ödeme 15.000 (onbeşbin)TL olacak, atölye süreci sonunda tamamlanmış metin olarak baskı aşamasına gelen, Ana Seçki'ye alınmış yapıtlara yapılacaktır. Ana seçkiye giremeyen yapıtlara ikinci ödeme gerçekleştirilmez.

D.2 Nilüfer Belediyesi Tiyatro Müdürlüğü Nilüfer Kent Tiyatrosu, Oyun Yazma Programı Ana Seçkisi'nde yer alan oyunlardan en az birini, (sezon programı ve bütçenin sağlanabilmesi halinde) takip eden tiyatro sezonunda sahnelenmesine çalışılır. Oyunun sahnelendiği Prömiyer tarihinden itibaren ilk bir (1) takvim yılı boyunca tüm sahneleme Nilüfer Belediyesi Tiyatro Müdürlüğü Nilüfer Kent Tiyatrosu'nundur. Takip eden yıl ya da yıllarda 5846 sayılı Fikir ve Sanat Eserlerini Koruma Kanunu ve Nilüfer Belediyesi Tiyatro Müdürlüğü Yönetmeliği'nin ilgili hükümleri geçerli olacaktır.

D.3 Oyun Yazma Programı Ana Seçkisi'nde yer alacak oyunların belirlenmesi Nilüfer Belediyesi Tiyatro Müdürlüğü Nilüfer Kent Tiyatrosu Genel Sanat Yönetmeni ve Oyun Yazma Programı Atölye Yürütücüsünün değerlendirmesi sonucunda belirlenir.

D.4 Ana seçkiye kalan oyunların basılı ve/veya dijital kitap formunda dizgisi/basımı Nilüfer Belediyesi Tiyatro Müdürlüğü tarafından doğrudan veya işbirliği kurulan kurumlar tarafından yapılacaktır. Basılı kitaplardan eser sahiplerine 20'şer adet teslim edilir. Kitap dizgisi/baskısı/dağıtımı Nilüfer Belediyesi Tiyatro Müdürlüğü'nün Oyun Yazma Program takvimine, bütçe ve işbirliği koşullarına göre belirlenir.

D.5 Oyun Yazma Programı Ana Seçkisi'nde yer alan oyunların İngilizce'ye çevirisi ve kağıt kitap veya e-kitap olarak basılması Oyun Yazma Program takvimine, bütçe ve işbirliği koşullarına göre belirlenir. E-kitaba erişim dijital veri tabanlarından sağlanabilecektir.

E. OYUN YAZMA PROGRAMI TAKVİMİ

İlk Başvuru Tarihi: 15.05.2024

Son Başvuru Tarihi: 26.07.2024

Ön Seçki Açıklama Tarihi: 06.09.2024

Oyun Yazma Atölyesi Başlama Tarihi: 20.09.2024

Oyun Yazma Atölyesi Bitiş Tarihi: 20.02.2025

F. OYUN YAZMA PROGRAMI (ÖN SEÇKİ) SEÇİCİ KURULU

Murat DALTABAN (NKT Genel Sanat Yönetmeni)

Doç Dr. Süreyya KARACABEY (Akademisyen-OYP Atölye Yürütücüsü)

Seçkin SELVİ (Çevirmen ve Eleştirmen)

Prof. Dr. Tülin SAĞLAM (Akademisyen)

Dr. Öğr. Üyesi Banu ÇAKMAK DUMAN (Akademisyen)

G. OYUN YAZMA PROGRAMINA BAŞVURU BİÇİMİ

G.1 Oyun Yazma Programı'na başvurular, "Geliştirilebilir Oyun Taslağı"nın eklendiği dosyayla, online ve açık kimlikle yapılacaktır.

G.2 Oyun Yazma Programı için oluşturulmuş dijital başvuru formu ve şartnameye www.niluferkenttiyatrosu.com adresinden ulaşılabilecektir.

G.3 Başvuru dosyasında olması istenen belgeler:

-Fotoğraflı öz geçmiş.

-Geliştirilmek istenen oyunun iki (2) sayfayı geçmeyecek ve tüm oyun hakkında fikir verecek taslağı (synopsis).

-Geliştirilmek istenen oyunun ya da yazara ait bir başka oyununun on (10) sayfası.

-Bir tavsiye mektubu

-Başvuran kişinin motivasyonunu içeren kısa bir "Niyet Mektubu" (zorunlu değildir)

G.4 Yukarıda sayılan belgeler 12 punto, 1.5 satır aralığında ve Times New Roman yazı karakteri ile yazılmış olmalı, PDF formatında yüklenmelidir.

G.5 Yukarıdaki şartları taşımayan başvurular kabul edilmeyecektir.

G.6 Ön seçki ve gerekli duyurular Nilüfer Belediyesi Tiyatro Müdürlüğü sosyal medya hesaplarından (@nilufertiyatro) duyurulacaktır.

G.7 Nilüfer Belediyesi Tiyatro Müdürlüğü Nilüfer Kent Tiyatrosu, Oyun Yazma Programı'yla ilgili, duyurusunu yapmak koşuluyla, her türlü değişikliğe gitme hakkına sahiptir.